

# ЛЕКЦИЯ № 1

от 02.09.13

Лектор: Давыдов Иван Александрович

1. Понятие экстремальной задачи

2. Элементы алгоритмической теории  
экстремальных задач

3. Классификация задач

## ЛИТЕРАТУРА

- [1] Алексеева Е. В., Кутненко О. А., Плясунов А. В. *Численные методы оптимизации. Новосибирск: НГУ, 2008.*
- [2] Болтянский В. Г. Математические методы оптимального управления. М.:Наука, 1969.
- [3] Васильев Ф. П. Методы оптимизации. М.: Факториал Пресс, 2002.
- [4] Глебов Н. И., Кочетов Ю. А., Плясунов А. В. *Методы оптимизации. Новосибирск: НГУ, 2000.*
- [5] Иоффе А. Д., Тихомиров В. М. Теория экстремальных задач. М.: Наука, 1974.
- [6] Ларин Р. М., Плясунов А. В., Пяткин А. В. *Методы оптимизации. Примеры и задачи. Новосибирск: НГУ, 2003, 2009.*
- [7] Мину М. Математическое программирование. М.: Наука, 1990.

## ЛИТЕРАТУРА

[8] Моисеев Н. Н., Иванилов Ю. П., Столярова Е. М. Методы оптимизации. М.: Наука, 1978.

[9] Понтрягин Л. С. и др. Математическая теория оптимальных процессов. М.: Наука, 1976.

[10] Сухарев А. Г., Тимохов А. В., Федоров В.В. Курс методов оптимизации. М.: Физматлит, 2005.

[11] Схрейвер А. Теория линейного и целочисленного программирования. М.: Мир, 1991.

[12] Ху Т. Целочисленное программирование и потоки в сетях. М.: Мир, 1974.

[13] Юдин Д.Б., Гольштейн Е.Г. Линейное программирование. Теория, методы и приложения. М.:Наука, 1969.

## ЭКСТРЕМАЛЬНАЯ (ОПТИМИЗАЦИОННАЯ) ЗАДАЧА (P)

Найти:

$$\min f(x) \quad (1)$$

при условии, что

$$\varphi_i(x) \leq 0, i = \overline{1, m}, \quad (2)$$

$$x \in S \subseteq R^n \text{ или } Z^n \text{ или } B^n. \quad (3)$$

$x = (x_1, \dots, x_n)$  – вектор переменных;

$f$  – целевая функция задачи;

$\varphi_i(x) \leq 0, i = \overline{1, m}, x \in S$  – ограничения задачи.

Методы оптимизации  $\equiv$  Теория оптимизации  $\equiv$  Теория экстремальных задач  $\equiv$  Математическое программирование

1. Теоретическое исследование вопросов существования оптимальных решений экстремальных задач.

2. Необходимые и/или достаточные условия экстремума.

3. Разработка численных методов решения.

4. Исследование сложности задач (классы PO, FPTAS, PTAS, APX, poly-APX, exp-APX, NPO).

## ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Вектор  $x$  – допустимое решение задачи  $P$ , если выполняются ограничения (2),(3).

$Q(P) = \{x \in R^n | \varphi_i(x) \leq 0, i = \overline{1, m}, x \in S\}$  – множество допустимых решений задачи  $P$ .

Оптимальное решение (глобальный минимум):  
любое допустимое решение задачи, на котором достигается минимум целевой функции  $f$  на множестве  $Q(P)$ .

1.  $g(x) = 0 \equiv g(x) \leq 0, -g(x) \leq 0.$

$g(x) \leq 0 \equiv g(x) + y = 0, \text{ где } y \geq 0.$

2.  $\max_{x \in Q} g(x) \equiv \min_{x \in Q} -g(x)$

## ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Задача оптимизации решена, если

- либо найдено её оптимальное решение,
- либо найден конечный инфимум целевой функции на множестве  $Q(P)$ , в случае, когда оптимального решения не существует,
- либо доказано, что целевая функция неограничена снизу на множестве допустимых решений,
- либо установлено, что множество допустимых решений задачи  $P$  пусто.

## Лагранжева теория двойственности

Рассмотрим задачу  $P$  с произвольными функциями  $f$  и  $\varphi_i$ :

$$f(x) \longrightarrow \min \quad (1)$$

$$\varphi_i(x) \leq 0, i = \overline{1, m}. \quad (2)$$

Определение 1. Функцию

$$L(x, \lambda) = f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i \varphi_i(x),$$

определенную при всех  $x$  и  $\lambda$ , назовем функцией Лагранжа для задачи (1), (2).

## Лагранжева теория двойственности

Определение 2. Пара  $(x^*, \lambda^*)$  называется седловой точкой функции Лагранжа, если

$$L(x^*, \lambda) \stackrel{(3)}{\leq} L(x^*, \lambda^*) \stackrel{(4)}{\leq} L(x, \lambda^*) \quad \forall x \in R^n, \forall \lambda \geq 0.$$

Пусть

$$g(x) = \sup_{\lambda \geq 0} L(x, \lambda)$$

Тогда

$$g(x) = \begin{cases} f(x), & x \in Q, \\ +\infty, & x \notin Q. \end{cases} \implies$$

## Лагранжева теория двойственности

Задача  $P$  эквивалентна следующей:

$$g(x) \longrightarrow \min$$

Пусть

$$h(\lambda) = \inf_{x \in R^n} L(x, \lambda).$$

Рассмотрим задачу  $(D)$ :

$$h(\lambda) \longrightarrow \max_{\lambda \geq 0}.$$

$(D)$  – задача двойственная к прямой (или исходной) задаче  $P$ .  
 $\lambda_1, \dots, \lambda_m$  – двойственные переменные, а  $x_1, \dots, x_n$  – прямые переменные.

## Лагранжева теория двойственности

Если  $x \in Q, \lambda \geq 0$ , то  $x$  — допустимое решение прямой задачи, а  $\lambda$  — допустимое решение двойственной задачи.

Лемма 1. (Слабая теорема двойственности).

$$\forall x \in Q \quad \forall \lambda \geq 0 \quad (h(\lambda) \leq f(x)).$$

Лемма 2. Если  $\bar{x} \in Q$  и  $\bar{\lambda} \geq 0$  и  $f(\bar{x}) = h(\bar{\lambda})$ , то  $\bar{x}$  и  $\bar{\lambda}$  — оптимальные решения задачи  $P$  и  $D$ , соответственно.

## Лагранжева теория двойственности

Теорема 1. Вектора  $\bar{x}, \bar{\lambda}$  — оптимальные решения прямой и двойственной задачи и  $f(\bar{x}) = h(\bar{\lambda})$  тогда и только тогда, когда пара  $(\bar{x}, \bar{\lambda})$  — седловая точка функции Лагранжа. При этом  $L(\bar{x}, \bar{\lambda}) = f(\bar{x}) = h(\bar{\lambda})$ .

Следствие 1. Пусть  $\bar{x} \in Q(P)$ ,  $\bar{\lambda} \geq 0$ . Следующие утверждения эквивалентны:

1. Пара  $(\bar{x}, \bar{\lambda})$  — седловая точка функции Лагранжа.
2.  $f(\bar{x}) = h(\bar{\lambda})$ .
3.  $\min_x \sup_{\lambda \geq 0} L(x, \lambda) = \max_{\lambda \geq 0} \inf_x L(x, \lambda)$ .

## Лагранжева теория двойственности

Следствие 2. Пусть  $x^*, \bar{x} \in Q$ ,  $\lambda^*, \bar{\lambda} \geq 0$ .

Если пары  $(\bar{x}, \bar{\lambda})$  и  $(x^*, \lambda^*)$  — седловые точки функции Лагранжа, то пары  $(\bar{x}, \lambda^*)$  и  $(x^*, \bar{\lambda})$  — также седловые точки функции Лагранжа, причем

$$L(x^*, \bar{\lambda}) = L(\bar{x}, \lambda^*) = L(\bar{x}, \bar{\lambda}) = L(x^*, \lambda^*).$$

## Линейное программирование (ЛП)

Задача линейного программирования (ЛП) в канонической форме:

$$w(x) = (c, x) \longrightarrow \min \quad (5)$$

$$Ax = b, \quad (6)$$

$$x \geq 0, \quad (7)$$

где  $c = (c_j)$ ,  $x = (x_j) \in R^n$ ,  $A = (a_{ij}) - (m \times n)$  матрица,  $b = (b_i) \in R^m$ ,  $m \leq n$ ,  $\text{rang}(A) = m$ .

$$Ax = b \equiv (a_i, x) = b_i, i = \overline{1, m},$$

$$Ax = b \equiv \sum_{j=1}^n A_j x_j = b$$

## ЛП: двойственная задача

Задача (5) – (7) эквивалентна задаче

$$\begin{aligned}(c, x) &\longrightarrow \min \\(a_i, x) - b_i &\leq 0, & \lambda_i^1 &\geq 0 \\-(a_i, x) + b_i &\leq 0, & \lambda_i^2 &\geq 0 \\-x_j &\leq 0. & \mu_j &\geq 0\end{aligned}$$

Ее функция Лагранжа:

$$\begin{aligned}L(x, \lambda^1, \lambda^2, \mu) &= (c, x) + (\lambda^1, Ax - b) + (\lambda^2, -Ax + b) + (\mu, -x) = \\&= \left( c + (\lambda^1 - \lambda^2)A - \mu, x \right) - (\lambda^1 - \lambda^2, b).\end{aligned}$$

Следовательно, целевая функция двойственной задачи имеет вид:

## ЛП: двойственная задача

$$h(\lambda^1, \lambda^2, \mu) = \inf_x L(x, \lambda^1, \lambda^2, \mu) = \\ = \begin{cases} -(b, \lambda^1 - \lambda^2), & \text{если } c + (\lambda^1 - \lambda^2)A - \mu = 0, \\ -\infty, & \text{иначе.} \end{cases} \implies$$

Двойственная задача

$$h(\lambda^1, \lambda^2, \mu) \longrightarrow \sup_{\lambda^1 \geq 0, \lambda^2 \geq 0, \mu \geq 0},$$

эквивалентна задаче ЛП:

$$-(b, \lambda^1 - \lambda^2) \longrightarrow \max$$

$$c + (\lambda^1 - \lambda^2)A - \mu = 0 \equiv c + (\lambda^1 - \lambda^2)A \geq 0.$$

Умножим ограничения на  $-1$ , обозначим  $y = -(\lambda^1 - \lambda^2)$

## ЛП: двойственная задача

Получим

$$(b, y) \longrightarrow \max \quad (8)$$

$$yA \leq c. \quad (9)$$

Замечание 1. Для задач (5)-(7) и (8)-(9) выполняются все утверждения: л. 1, л. 2, теор. 1, следствия 1 — 2.

Теорема 2. Задача двойственная к задаче (8)-(9) совпадает с исходной задачей (5)-(7).

Доказательство. Задача (8)-(9) эквивалентна задаче

$$-(b, y) \longrightarrow \min$$

$$yA \leq c.$$

## ЛП: двойственная задача

$$yA \leq c \equiv \text{системе неравенств } (y, A_j) - c_j \leq 0, \quad x_j \geq 0$$

(сопоставили каждому ограничению двойственную переменную (множитель Лагранжа))

Функция Лагранжа:

$$L(y, x) = -(b, y) + (x, yA - c) =$$

$$-(b, y) + (Ax, y) - (x, c) = (Ax - b, y) - (c, x).$$

Целевая функция двойственной задачи

$$h(x) = \inf_y L(y, x) =$$

$$\begin{cases} -(c, x), & \text{если } Ax = b, \\ -\infty, & \text{иначе.} \end{cases} \implies$$

## ЛП: двойственная задача

Задача

$$\max_{x \geq 0} h(x)$$

эквивалентна задаче ЛП:

$$-(c, x) \longrightarrow \max$$

$$Ax = b,$$

$$x \geq 0$$

или

$$\min(c, x)$$

$$Ax = b,$$

$$x \geq 0.$$



## ЛП: двойственная задача

Прямая задача

$$w(x) = \sum_{j=1}^n c_j x_j \rightarrow \min$$

$$a_i x \geq b_i$$

$$a_i x = b_i$$

$$x_j \geq 0$$

$$x_j - \text{своб.}$$

$$i \in I_1$$

$$i \in I_2$$

$$j \in J_1$$

$$j \in J_2$$

Двойственная задача

$$z(y) = \sum_{i=1}^m b_i y_i \rightarrow \max$$

$$y_i \geq 0$$

$$y_i - \text{своб.}$$

$$y A_j \leq c_j$$

$$y A_j = c_j.$$

### Упражнение.

Техника получения этой схемы: либо повторить выкладки, приведшие к задаче (8), (9), либо воспользоваться сводимостью общей задачи ЛП к задаче ЛП в канонической форме и применить готовый рецепт (задача (8), (9)).

## ЛП: понятие базисного допустимого решения (б.д.р.).

**Базис** — любой набор  $A_{\sigma(1)}, \dots, A_{\sigma(m)}$  из  $m$  линейно независимых столбцов матрицы системы ограничений  $A$ .

Матрица  $B = [A_{\sigma(1)}, \dots, A_{\sigma(m)}]$  называется базисной.

Обозначения:

$$S = \{\sigma(1), \dots, \sigma(m)\}, S' = \{1, \dots, n\} \setminus S, A = [B, N],$$

где  $N = [A_j]_{j \in S'}$ ,  $x = (x_B, x_N)$ ,  $x_B = (x_{\sigma(1)}, \dots, x_{\sigma(m)})$  — базисные, а  $x_N = (x_j)_{j \in S'}$  — небазисные переменные.

$$E x_B + B^{-1} N x_N = B^{-1} b \quad (6')$$

**Определение 3.** Решение  $(x_B, x_N) = (B^{-1}b, 0)$  системы уравнений (6) назовем базисным (соответствующим базису  $B$ ).

## ЛП: понятие б.д.р.

**Лемма 3.** Вектор  $x$  — базисное решение системы (6) тогда и только тогда, когда множество столбцов с индексами из множества  $S(x) = \{j | x_j \neq 0\}$  — линейно независимо.

**Определение 4.** Базисным допустимым решением (б.д.р.) называется любой элемент множества  $Q$ , являющийся базисным решением системы уравнений (6).

**Замечание 2.** Решение соответствующее базису  $B$  — б.д.р.  $\iff B^{-1}b \geq 0$ .

**Определение 5.** Вектор  $x \in Q$  — крайняя точка или вершина множества  $Q$ , если не существует допустимых решений  $x^1 \neq x^2$  из  $Q$  таких, что  $x = \alpha x^1 + (1 - \alpha)x^2$ , где  $0 < \alpha < 1$ .

## ЛП: Критерий разрешимости

Теорема 3. Вектор  $x$  — б.д.р. тогда и только тогда, когда  $x$  — крайняя точка множества  $Q$ .

Теорема 4 (Критерий разрешимости). Задача линейного программирования (5)-(7) разрешима тогда и только тогда, когда множество допустимых решений не пусто и целевая функция ограничена на нем.

Следствие 3. Если множество допустимых решений задачи ЛП не пусто, то существуют базисные допустимые решения.

Следствие 4. Если задача ЛП разрешима, то существует оптимальное базисное решение.

## Симплекс-таблица (с.-т.)

$x$  – допустимое решение задачи (5–7) со значением целевой функции  $(c, x) = w \Leftrightarrow$  пара  $(w, x)$  – решение системы уравнений  $(5')$ ,  $(6')$ ,  $(7)$  или системы

$$-w + (c_N - c_B B^{-1} N)x_N = -c_B B^{-1} b, \quad (5')$$

$$Ex_B + B^{-1} N x_N = B^{-1} b, \quad (6')$$

$$x \geq 0$$

## Симплекс-таблица (с.-т.)

$$-w + \sum_{j \in S'} z_{0j} x_j = z_{00}, \quad (5'')$$

$$x_{\sigma(i)} + \sum_{j \in S'} z_{ij} x_j = z_{i0}, \quad i = \overline{1, m}, \quad (6'')$$

где

$$z_{00} = -c_B B^{-1} b = -w(\bar{x}),$$

$$z_{0j} = c_j - c_B B^{-1} A_j, \quad j = 1, \dots, n,$$

$$(z_{10}, \dots, z_{m0})^\top = B^{-1} b,$$

$$(z_{1j}, \dots, z_{mj})^\top = B^{-1} A_j, \quad j = 1, \dots, n.$$

## Симплекс-таблица (с.-т.)

		$x_1$	$\dots$	$x_j$	$\dots$	$x_n$
$-w$	$z_{00}$	$z_{01}$	$\dots$	$z_{0j}$	$\dots$	$z_{0n}$
$x_{\sigma(1)}$	$z_{10}$	$z_{11}$	$\dots$	$z_{1j}$	$\dots$	$z_{1n}$
$\vdots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$
$x_{\sigma(i)}$	$z_{i0}$	$z_{i1}$	$\dots$	$z_{ij}$	$\dots$	$z_{in}$
$\vdots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots$
$x_{\sigma(m)}$	$z_{m0}$	$z_{m1}$	$\dots$	$z_{mj}$	$\dots$	$z_{mn}$

## Симплекс-таблица (с.-т.)

		$x_1$	$\dots$	$x_i$	$\dots$	$x_m$	$x_{m+1}$	$\dots$	$x_n$
$-w$	$z_{00}$	0	$\dots$	0	$\dots$	0	$z_{0m+1}$	$\dots$	$z_{0n}$
$x_1$	$z_{10}$	1	$\dots$	0	$\dots$	0	$z_{1m+1}$	$\dots$	$z_{1n}$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$		$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$
$x_i$	$z_{i0}$	0	$\dots$	1	$\dots$	0	$z_{im+1}$	$\dots$	$z_{in}$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$		$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$
$x_m$	$z_{m0}$	0	$\dots$	0	$\dots$	1	$z_{mm+1}$	$\dots$	$z_{mn}$

## Симплекс-таблица (с.-т.)

**Определение 6.** Симплекс-таблица прямо допустима, если  $z_{i0} \geq 0, i = 1, \dots, m$ .

Базис  $B$ , соответствующий ей, также называется прямо допустимым.

**Определение 7.** Симплекс-таблица двойственно допустима, если  $z_{0j} \geq 0, j = 1, \dots, n$ .

Базис  $B$ , соответствующий этой таблице, также называется двойственно допустимым.

## Элементарное преобразование б.д.р.

В базисе  $B = [A_{\sigma(1)}, \dots, A_{\sigma(m)}]$  столбец  $A_{\sigma(r)}$  заменяется на столбец

$A_s, s \in \{J \setminus \sigma(1), \dots, \sigma(m)\}$ . Если элемент  $z_{rs}$  не равен 0,  $r > 0$ , то в результате получим новый базис:

$$[A_{\sigma(1)}, \dots, A_{\sigma(r-1)}, A_s, A_{\sigma(r+1)}, \dots, A_{\sigma(m)}].$$

## Симплекс-таблица (с.-т.)

$\alpha'_i = (z'_{i0}, z'_{i1}, \dots, z'_{in})$  ( $i = \overline{0, m}$ ) строки новой симплекс-таблицы:

$$\begin{cases} \alpha'_i = \alpha_i - \frac{z_{is}}{z_{rs}} \alpha_r, & i \neq r, \\ \alpha'_r = \frac{1}{z_{rs}} \alpha_r. \end{cases} \quad (11)$$

$r$ -я строка,  $s$ -й столбец и элемент  $z_{rs}$  называются ведущими.

## Симплекс-таблица (с.-т.)

Соотношения (11) эквивалентны следующим

$$\begin{cases} z'_{ij} = z_{ij} - \frac{z_{is}z_{rj}}{z_{rs}}, & i \neq r, \\ z'_{rj} = \frac{z_{rj}}{z_{rs}}. \end{cases}$$

Замечание 3. Элементарные преобразования сохраняют прямо допустимость с.-т.

## Симплекс-метод

0) Построить симплекс–таблицу, соответствующую заданному базисному допустимому решению (таблица, естественно, будет прямо допустимой, т.е.  $z_{i0} \geq 0, i = \overline{1, m}$ ).

1) Если симплекс–таблица двойственно допустима, т.е.  $z_{0j} \geq 0, j = \overline{1, n}$ , то КОНЕЦ (получено оптимальное решение)

2) Иначе, выбрать ведущий столбец  $s : z_{0s} < 0, s \geq 1$ .

## Симплекс-метод

3) Если  $\{i \mid z_{is} > 0, i \geq 1\} \neq \emptyset$ , то выбрать ведущую строку  $r$  по правилу:

$$\frac{z_{r0}}{z_{rs}} = \min\left\{ \frac{z_{i0}}{z_{is}} \mid z_{is} > 0, i \geq 1 \right\},$$

иначе КОНЕЦ (задача неразрешима из-за неограниченности целевой функции).

4) Преобразовать симплекс-таблицу, положить  $\sigma(r) := s$  и перейти на шаг 1.

## Лексикографический с. - м.

Пусть  $\alpha', \alpha'' \in R^{n+1}$ .

Вектор  $\alpha'$  лексикографически больше вектора  $\alpha''$   
( $\alpha' \succ \alpha''$ )  $\Leftrightarrow \alpha' - \alpha'' \succ 0$ .

Симплекс-таблица *нормальна*, если каждая ее строка  $\alpha_i$ ,  $i = 1, \dots, m$  лексикографически больше нуля.

## Лексикографический с. - м.

0) Начать с нормальной симплекс-таблицы.

3) Если  $\{i \mid z_{is} < 0, i \geq 1\} \neq \emptyset$ , то выбрать ведущую строку  $r$  по правилу:

$$\frac{1}{z_{rs}} \alpha_r = \text{lex min} \left\{ \frac{1}{z_{is}} \alpha_i \mid z_{is} > 0, i \geq 1 \right\},$$

иначе КОНЕЦ (задача неразрешима).

Сохранение нормальности с.-т. на шаге 4:

1.  $\alpha_r \succ 0, z_{rs} > 0 \Rightarrow \frac{1}{z_{rs}}\alpha_r \succ 0$
2.  $z_{is} \leq 0 \Rightarrow \alpha_i - \frac{z_{is}}{z_{rs}}\alpha_i \succeq \alpha_i \succ 0$
3.  $z_{rs} > 0 \Rightarrow z_{is}[\frac{1}{z_{is}}\alpha_i - \frac{1}{z_{rs}}\alpha_r] \succ 0.$

Лекскографическое возрастание 0-й строки:

$z_{0s} < 0, z_{rs} > 0$  и  $\alpha_r \succ 0$ , то

$$\alpha_0 - \frac{z_{0s}}{z_{rs}}\alpha_r \succ \alpha_0.$$

Итак базисы не могут повторятся, следовательно, метод конечен.